

Afx 实战教程第二弹——论 pt_SSAKaraokeAnimator 的使用姿势

老实说，关于 ae 如何做特效的教程可能漫天都是，但是蛋疼的是一涉及 ae 怎么做 karaoke 的东西则是难找的让人蛋疼，以前的大神做完不留一点资料啥的就脱团现充去了，让我们这些还没脱团的只能在黑暗中摸索。。。_(:3)∠)_

最近，在摸索做 logo 的时候无意中发现了 SSAKaraokeAnimator 这款插件，这个东西比 ssa import 方便的是不是单纯地导入 ass、ssa or srt 这些打了 k 的字幕，而是将 krk 和 ssa import 结合起来，在导入 ass 的同时实现了自动化的功能，这简直有点像 aegisub 里面的自动化的感觉，所以拿过来试用了一下。。。。

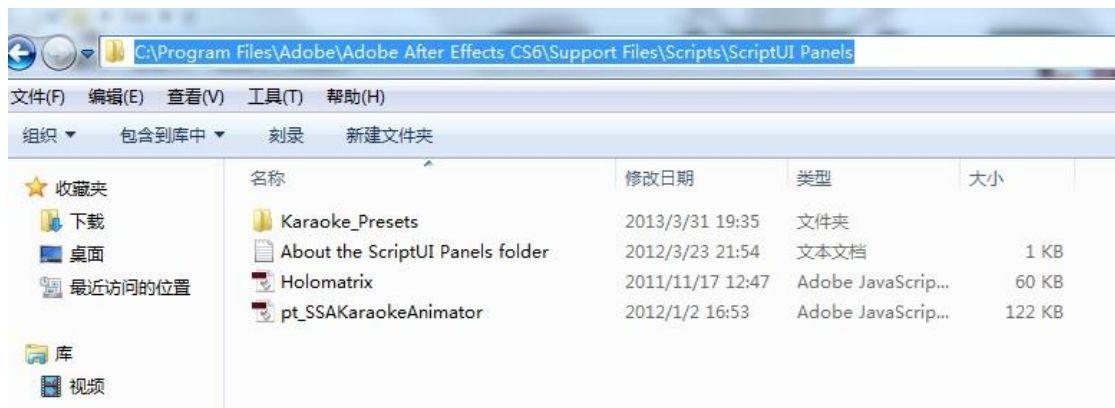
SSAKaraokeAnimator 这个插件在网上很容易找到，http://aescripts.com/pt_ssakaraokeanimator/这里就可以下到，我简要说一下用法吧。

下载解压后有这样一个文件夹，打开

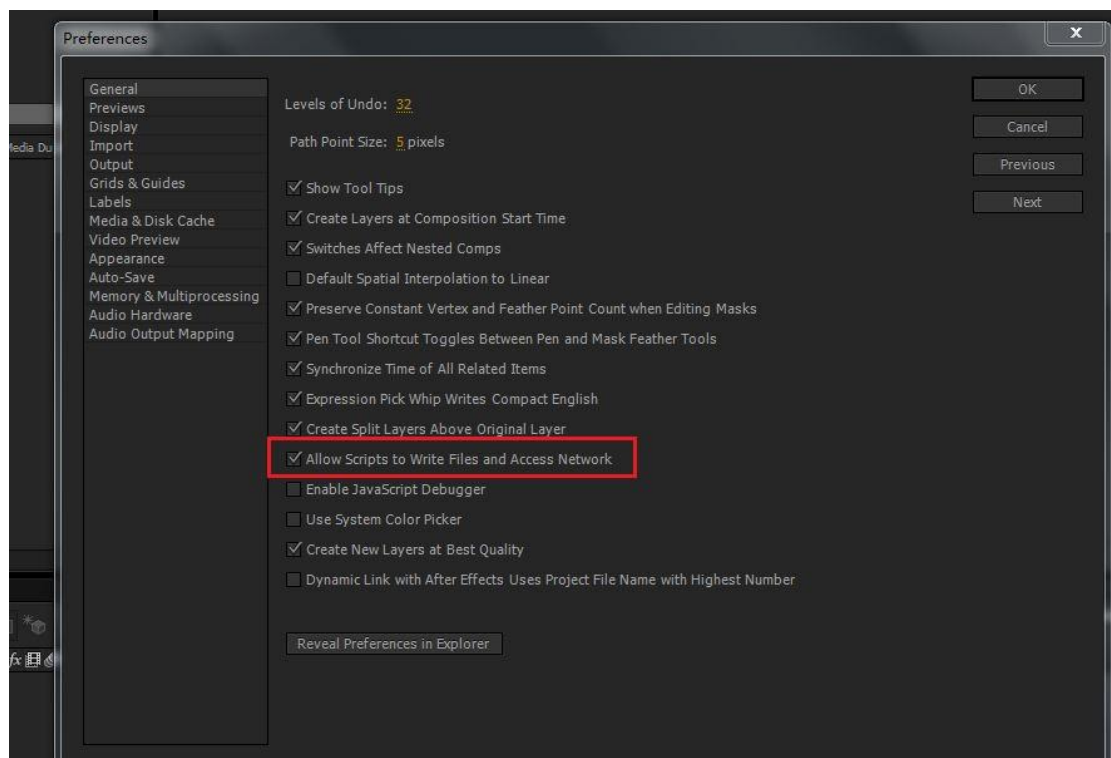


把这两个东西（脚本和预设）放到 ae 脚本的文件夹里面（里面

还有个带 UI 的脚本文件夹）如图：

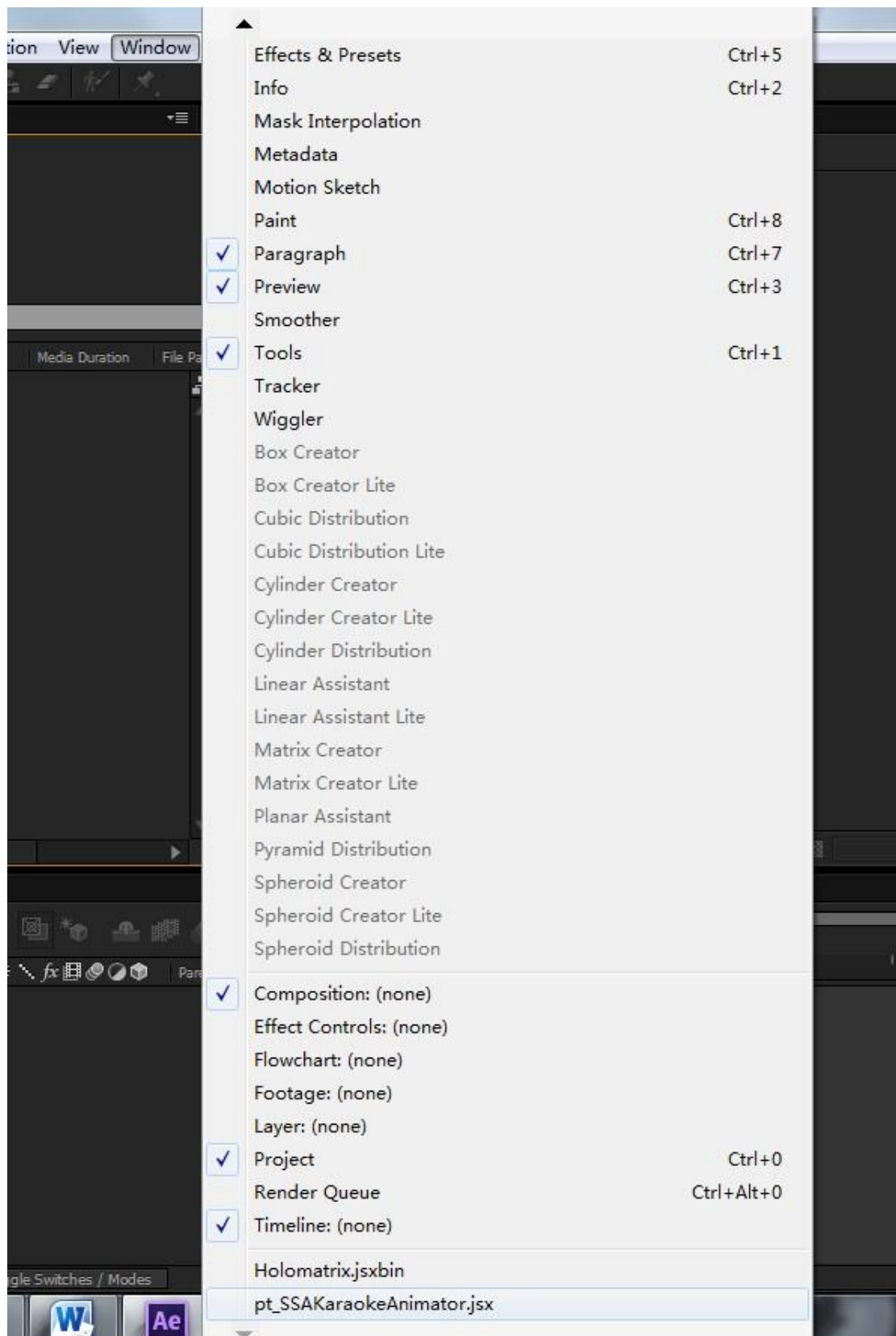


打开 ae 后，需要在编辑（edit）的设置（preferences）里面

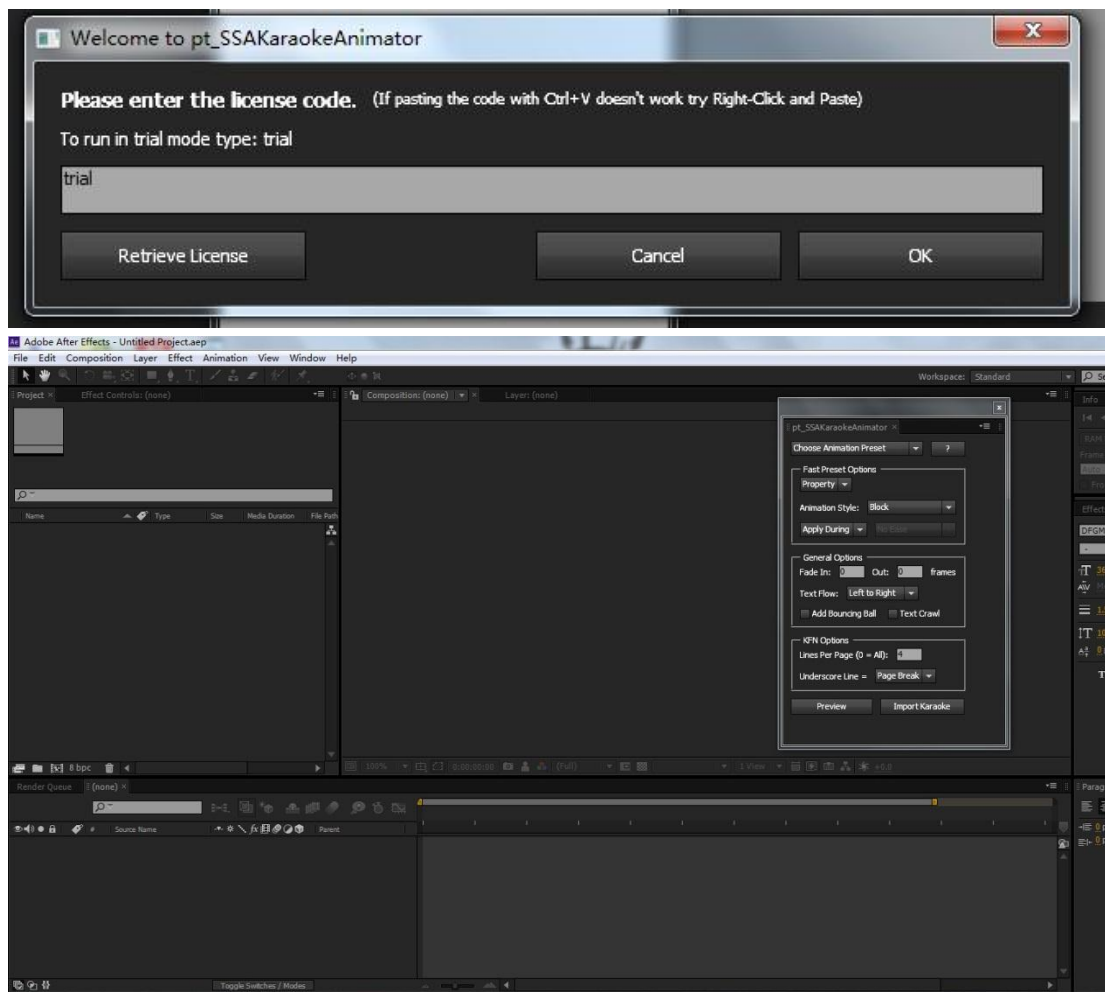


这一项打上勾，否则下面会提示报错。

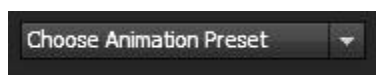
然后在窗口里面打开 SSAKaraokeAnimator:



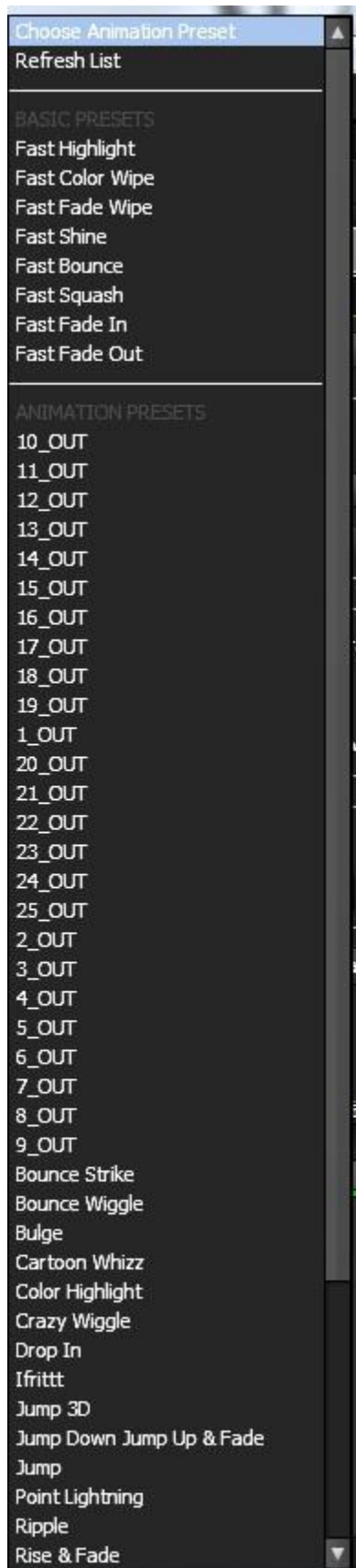
就可以看到有这样一个窗口了，这个直接试用就好了，当然你花钱了
会有所谓的 license code。。。。 ==



下面我介绍一下各个按钮的作用吧：

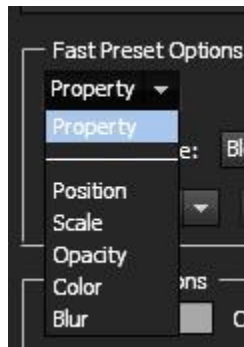


这个可以调出一些实用的文字动画预设，可以直接用，也可以自己做，然后保存成预设，以便以后调用，可以选定一个，然后选择预览（**preview**），可以看到效果。

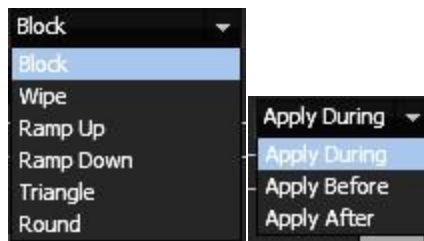


保存在预设里面的效果，以后都可以调用出来。

下面这个是基本属性的效果，可操作性很强，基本的位置，缩放，不透明度，颜色和模糊效果的设置：



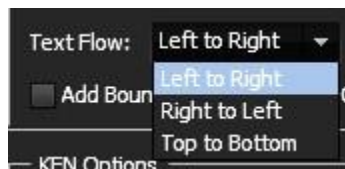
一般结合下面两个一块使用，下面左边的实际类似打字机里面的 k, K, kf 之类的区别，试试就很容易明白，右边则是让效果是用于出、入还是当前的意思，很好理解。



下面这个就是调节效果的时间了，精确到帧的，感觉和 **retime** 里面，调节开始，结束时间很像，不过那是毫秒。。。



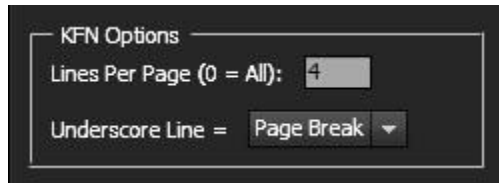
这是调节字幕方向的：



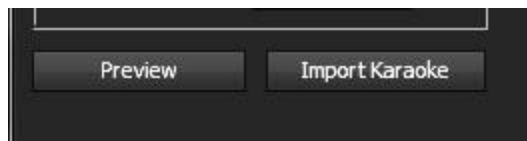
除了文字本身的动画，当然还有图形（**shapes**），这里有个默认的增加 **ball** 的图形，打勾之后会有球出现，基本属性都是可调的，因为这个球本身就是个固态层做的，所以可以加上其他特效，如粒子之类的



然后关于这个 kfn 的东西，我从来没用过.kfn 的文件，貌似一种音频格式。。。这个我也不了解。。。



调节好参数后，可以点下面的预览看效果，也可以直接载入 ass，就开始生成效果了。



这个还在研究中，貌似这个插件很久就有了，只是我发现的晚而已。。。